Проект “MEMory game”

Авторы проекта:

Ерзиков Денис, Головнев Егор

Актуальность:

Данный проект позволит нам получить опыт в разработке игр на питоне. Мы получше ознакомимся с библиотекой Pygame и постараемся реализовать ее потенциал

Задумка нашей игры позволит нам воспользоваться всеми базовыми функциями библиотеки.

Функционал, реализованный в проекте:

1. Обработчик нажатия курсором.

2. Работа с графикой.

2.1. Анимация открывания/закрывания ячеек.

2.2.(Опционально) Вставка картинок/Спрайтов.

3. Создание нескольких уровней сложности.

4. Подсчет и сохранение результатов.

Принцип работы игры:

1. Игрок выбирает один из трех уровней сложности.
2. На экране появляется поле из ячеек, в которых попарно изображены картинки.
3. Через некоторое время (2 – 3 секунды) ячейки закрываются и игрок должен по памяти открыть пары картинок.